

## **ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN VON RED+** **(für das Angebot in Deutschland)**

Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen (nachstehend «AGB») regeln das Vertragsverhältnis zwischen Ringier Sports AG, Zürich (nachfolgend «Ringier Sports»), als Betreiberin der Streaming und OTT Plattform «RED+» (nachfolgend «RED+») und den Nutzern und Nutzerinnen von RED+ (nachfolgend die «Nutzer» und einzeln der «Nutzer»).

Ringier Sports bietet Nutzern die Möglichkeit, auf RED+ Streaming Angebote (Abonnemente oder Einzelprodukte) zu erwerben.

### **1. Anwendungsbereich der AGB**

Mit der Nutzung des Dienstes von RED+ und/oder dem Erwerb von Abonnements und/oder Einzelprodukten (nachfolgend «Produkte») bestätigt der Nutzer, die AGBs gelesen, verstanden zu haben und zu akzeptieren.

### **2. Nutzung von RED+**

2.1 Um Streams anzuschauen, ist eine Registrierung erforderlich. Gewisse Streams sind kostenpflichtig und erfordern den Kauf eines Gamepasses.

2.2 Im Rahmen der Registrierung wird der Nutzer aufgefordert, diese AGB und die [Datenschutzbestimmungen](#) zur Kenntnis zu nehmen. Nach erfolgter Anmeldung erhält der Nutzer eine Bestätigungsmail. Bei kostenpflichtigen Angeboten wird der Nutzer gebeten, die Anmeldung zu verifizieren. Danach ist der Anmeldeprozess abgeschlossen. 2.3 Die Daten des Benutzerkontos und das Kennwort sind vertraulich zu behandeln. Zugangskennungen oder Passwörter dürfen Dritten nicht zugänglich gemacht werden. Fremde Zugangskennungen oder Passwörter dürfen nicht verwendet werden. Der Nutzer ist für alle Aktivitäten im Zusammenhang mit seinem Nutzerkonto verantwortlich. Das

Nutzerkonto ist nicht auf eine andere Person übertragbar.



2.4 Die Nutzung der Dienste von RED+ ist auf maximal zwei Endgeräte gleichzeitig pro registriertem Nutzerkonto beschränkt. Dies gilt unabhängig vom Standort der Geräte. Nutzer können die mit ihrem Konto verbundenen Geräte in ihren Profileinstellungen verwalten und anpassen.

2.5 Auf RED+ können sich Personen über 18 Jahre, die uneingeschränkt geschäftsfähig sind, mit Wohnsitz in Deutschland registrieren. Noch nicht volljährige Personen dürfen die Produkte nur über das Konto eines Elternteils oder Erziehungsberechtigten und mit dessen Beteiligung nutzen. Bitte stellen Sie sicher, dass die entsprechende Person (Elternteil oder Erziehungsberechtigter) sich diese AGB gemeinsam mit Ihnen durchliest und den AGB zustimmt, bevor Sie fortfahren. Die Registrierung hat auf den amtlichen Namen zu lauten. Änderungen des Namens und/oder E-Mail-Adresse sind im persönlichen Benutzerkonto vorzunehmen oder an [info@red.sport](mailto:info@red.sport) zu melden.

2.6 Ringier Sports ist ohne die Angabe von Gründen berechtigt, Registrierungen abzulehnen oder erfolgte Registrierungen zu deaktivieren. Ringier Sports behält sich insbesondere vor, einen Nutzer bei Verstößen gegen Gesetze, die guten Sitten oder diese AGB zeitweilig oder dauerhaft auszuschliessen. Der Nutzer verpflichtet sich, keine unrichtigen Informationen (insbesondere auch keine unrichtigen personenbezogenen Daten) an Ringier Sports oder unter Nutzung des Dienstes von RED+, zu versenden. Der Nutzer wird per E-Mail informiert.

2.7 Die Registrierung bzw. das Nutzerkonto kann seitens des Nutzers jederzeit per E-Mail-Mitteilung an [info@red.sport](mailto:info@red.sport) deaktiviert werden.

### **3. Zusätzliche Regelungen**

3.1 Gewisse digitale Angebote von RED+ und unterliegen zusätzlich den Allgemeinen Geschäftsbedingungen des jeweiligen Zahlungsanbieters, die hier eingesehen werden können: [\[LINK\]](#).

Im Fall eines Widerspruchs zwischen diesen AGB und den speziellen



Bedingungen, gehen die speziellen Bedingungen diesen AGB vor.

3.2 Gutscheine für RED+ sind ab dem Kaufdatum für einen Zeitraum von 12 Monaten gültig (ohne automatische Verlängerung gemäss Ziffer 6.1). Nach Ablauf dieses Zeitraums verlieren sie ihre Gültigkeit und können nicht mehr eingelöst werden. Gutscheine können ausschliesslich für die Nutzung des Yearly GAMEPASS auf RED+ verwendet werden. Eine Barauszahlung oder anderweitige Verrechnung des Gutscheinwerts ist ausgeschlossen. Gutscheine sind personengebunden und nicht übertragbar. Sie dürfen nicht vervielfältigt, manipuliert, weiterverkauft oder für andere Zwecke verwendet werden. Ringier Sports übernimmt keine Haftung für den Verlust, Diebstahl, unrechtmäßige Nutzung oder technische Probleme, die bei der Einlösung eines Gutscheins auftreten können. Die Gutscheine unterliegen den vorliegenden AGB in ihrer jeweils gültigen Fassung.

#### **4. Bestellung**

4.1 Alle Bestellungen sind verbindlich, sobald der Nutzer den Bestell-Button anklickt.

#### **5. Zahlungsabwicklung**

5.1 Die Bezahlung eines Produktes erfolgt entweder per Kreditkarte, Google Pay, Apple Pay oder PayPal und unterliegt zusätzlich den Allgemeinen Geschäftsbedingungen des Zahlungsanbieters, die hier ([LINK](#)) einsehbar sind. Bei der Nutzung von PayPal können je nach Land zusätzliche Bearbeitungsgebühren anfallen, welche von PayPal direkt erhoben werden und nicht im Verantwortungsbereich von Ringier Sports liegen.

5.2 Ringier Sports behält sich das Recht vor, Käufe aufgrund von Umständen, die nicht im Einflussbereich von Ringier Sports liegen (höhere Gewalt, behördliche oder gerichtliche Verfügung und dgl.) zu annullieren.

5.3 Alle Preise sind brutto in EUR (Euro) angegeben, inklusive die gesetzliche Umsatzsteuer (USt). Massgebend ist der publizierte Preis zum Zeitpunkt der Bestellung. Technische Änderungen, Irrtümer, Schreib- und Druckfehler bleiben vorbehalten. Ringier Sports behält sich das Recht vor, die Preise jederzeit zu ändern. Allfällige Gebühren von



Drittanbietern (insb. Zahlungsanbieter) werden separat im Bestellprozess ausgewiesen und zusätzlich verrechnet.

Dies gilt insbesondere auch für allfällige von PayPal je nach Land erhobene zusätzliche Bearbeitungsgebühren.

## **6. Kündigung und Erneuerung von Abonnements**

6.1 Jahresabonnements verlängern sich automatisch. 30 Tage vor Ablauf des Jahresabonnements wird der Nutzer per E-Mail über die automatische Verlängerung informiert. Sollte ein Nutzer sein Jahresabonnement kündigen wollen, so muss der Nutzer aktiv in seinem Benutzerkonto per Knopfdruck das Abonnement kündigen. Nutzer sollten ihr Abonnement mindestens einen Tag vor dem nächsten Abrechnungszyklus kündigen, um zu vermeiden, dass ihnen die Erneuerung in Rechnung gestellt wird.

6.2 Kündigung von Monatsabonnements: Monatsabonnements verlängern sich automatisch, sofern sie nicht zum Ende der bezahlten Laufzeit gekündigt werden. Es erfolgt keine vorgängige Erinnerung. Nutzer sollten ihr Abonnement mindestens einen Tag vor dem nächsten Abrechnungszyklus kündigen, um zu vermeiden, dass ihnen die Erneuerung in Rechnung gestellt wird. Die Kündigung des Monatsabos kann direkt im Benutzerkonto vorgenommen werden.

6.3 Das Recht zur fristlosen Kündigung aus wichtigem Grund bleibt beiden Parteien vorbehalten. Ringier Sports ist bspw. bei schwerwiegenden Verstößen des Nutzers gegen die Bestimmungen dieser AGB zur fristlosen Kündigung berechtigt.

## **7. Haftungsausschluss**

7.1 Ringier Sports haftet nur für direkte Schäden, die durch eine vorsätzliche oder grobfahrlässige eigene Handlung von Ringier Sports entstehen. Eine Haftung von Ringier Sports für direkte Schäden bei leichtem Verschulden und für indirekte Schäden (wie Folgeschäden oder entgangenen Gewinn) – gleich aus welchem Rechtsgrund – ist unter Vorbehalt zwingender gesetzlicher Bestimmungen ausdrücklich ausgeschlossen. Ringier Sports übernimmt insbesondere keine Haftung für Verfehlungen und Versäumnisse Dritter.

7.2 Die Plattform RED+ kann wegen Wartungsarbeiten oder anderen



Gründen zeitweise nicht oder nur beschränkt zur Verfügung stehen. Ringier Sports haftet nicht für die zeitweilige Nichtverfügbarkeit der Plattform, die nicht korrekte Wiedergabe der Inhalte, den Ausfall einzelner oder aller Funktionen sowie für Fehlfunktionen der Plattform.

7.3 Ringier Sports übernimmt keine Haftung für Datenverluste und für Fehler von Betreibern von Telekommunikationsdiensten, Access und Hosting Providers etc. sowie für technisches Versagen oder Malware, insb. Schadsoftware.

7.4 Ringier Sports behält sich vor, die Angebote/Produkte jederzeit ohne Vorankündigung teilweise einzuschränken oder vollständig einzustellen und das Angebot von kostenpflichtigen Produkten anzupassen. Jegliche Haftung in diesem Zusammenhang wird vollumfänglich wegbedungen und Ansprüche der Nutzer sind ausgeschlossen, insbesondere solche auf Rückerstattung von Gebühren oder bereits ausgelösten Zahlungen und/oder auf Schadenersatz.

7.5 Die Plattform RED+ enthält Links zu Websites Dritter. Diese Seiten werden nicht durch Ringier Sports betrieben oder überwacht. Ringier Sports lehnt jegliche Verantwortung für den Inhalt und Betrieb von verlinkten Seiten bzw. Angeboten ab.

7.6 Der Nutzer stellt Ringier Sports sowie ihre Organe und Mitarbeiter von jeglichen Rechtsstreitigkeiten, Schadenersatzforderungen und anderen Klagen und Ansprüchen frei, die Dritte im Zusammenhang mit einer unzulässigen bzw. unrechtmässigen Verwendung der Produkte durch den

Nutzer einleiten oder geltend machen, samt den damit verbundenen Anwalts- und Gerichtskosten.

## **8. Immaterialgüterrechte und Verwendungsbefugnisse**

8.1 Ringier Sports ist Eigentümerin und Betreiberin von RED+. Sämtliche auf RED+ verwendeten Marken, Namen, Logos, Bilder, Designs, Texte und andere Materialien gehören Ringier Sports (und/oder ihren Partnerunternehmen). Das (vollständige oder teilweise) Reproduzieren, Übermitteln (elektronisch oder mit anderen Mitteln), Modifizieren, Verknüpfen oder Benutzen dieser Marken, Namen, Logos, Bilder, Designs,



Texten und anderen Materialien für öffentliche oder kommerzielle Zwecke ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Ringier Sports untersagt. Auch die systematische Extraktion von Inhalten oder Daten der Website (Web Scraping) sowie das Text- und Data-Mining (TDM) (einschliesslich Abrufen von Daten, Crawlen von Websites, Scrapen von Inhalten oder das Durchsuchen von Datenbanken), sei es durch Robots, Spiders, automatisiert oder manuell, ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Ringier Sports ausdrücklich untersagt. Zudem ist auch die Nutzung von Inhalten oder Daten der Website für die Entwicklung von Softwareprogrammen verboten, einschliesslich, aber nicht beschränkt auf das Training eines Systems für maschinelles Lernen oder künstliche Intelligenz (KI).

8.2 Der Nutzer wird darauf hingewiesen, dass die gesamte dem Dienst zugrundeliegende Software Eigentum von Ringier Sports und/oder ihrer Partnerunternehmen ist und rechtlich geschützt ist.

8.3 Die Produkte sind ausschliesslich für die persönliche und nicht kommerzielle Nutzung durch den Nutzer bestimmt. Ringier Sports gewährt dem Nutzer mit Erwerb eines Produktes ein beschränktes, nicht exklusives und nicht übertragbares Recht, um auf das Produkt zuzugreifen. Abgesehen davon werden keine Rechte, Titel oder Ansprüche an den Nutzer übertragen. Der Nutzer stimmt zu, den Dienst

nicht für öffentliche Vorführungen zu verwenden.

8.4 Die verfügbaren Inhalte können sich je nach Land/Region unterscheiden.

8.5. Es ist dem Nutzer nicht gestattet, Produkte oder Teile davon zu kopieren, zu vervielfältigen, weiterzuverbreiten, in eine Dritt-Website einzubinden (Framing), zu spiegeln (Mirroring), aus ihnen abgeleitete Werke zu erstellen, zu dekompile, rückzuentwickeln, zu verändern, archivieren oder zu zerlegen; oder zu versuchen, Sicherheits-, Leistungsbegrenzungs-, Filter- oder Digital-Rights-Management Massnahmen zu umgehen; verboten ist ferner die Entfernung oder



Änderung von Logos, Wasserzeichen oder Hinweisen auf Eigentumsrechte, die auf oder in den Produkten eingebunden sind, ohne entsprechende Genehmigung von Ringier Sports; die Übermittlung bössartiger Programme, Skripte oder Codes; die Übermittlung einer unangemessener Anzahl an Anfragen an Ringier Sports Server; oder die Durchführung jeglicher anderer Aktivitäten zur Manipulierung, Unterbrechung oder Beschädigung der Dienste von Ringier Sports.

**9. Datenschutz, Datenbearbeitung und Datensicherheit** Mit Bezug auf den Datenschutz, die Grundsätze der Datenbearbeitung und die Datensicherheit wird auf die [Datenschutzbestimmungen von Ringier Sports](#) verwiesen, die Bestandteil dieser AGB sind.

## **10. Allgemeine Bestimmungen**

10.1 Ringier Sports behält sich die jederzeitige Änderung der AGB vor. Die geänderten AGB werden den Nutzern jeweils durch Benachrichtigung an geeigneter Stelle auf RED+ mitgeteilt. Nachträgliche Änderungen dieser AGB gelten als vom Nutzer genehmigt, wenn der Nutzer nicht innert vier Wochen seit Kenntnisnahme der geänderten AGB durch E-Mail an

info@red.sport gegen die neuen AGB widerspricht.

10.2 Sollten einzelne Bestimmungen der AGB ganz oder teilweise ungültig oder unwirksam sein oder werden, bleibt die Gültigkeit und/oder Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen der AGB unberührt. Die ungültigen und/oder unwirksamen Bestimmungen werden durch solche ersetzt, die dem Sinn und Zweck der ungültigen und/oder unwirksamen Bestimmungen in rechtswirksamer Weise wirtschaftlich am nächsten kommt. Das Gleiche gilt bei etwaigen Regelungslücken.

## **11. Widerrufsbelehrung / Widerrufsfolgen**

Wenn Sie als Verbraucher einen Vertrag über entgeltpflichtige Dienste abschliessen gilt Folgendes:

11.1 Widerrufsrecht: Sie haben das Recht, diesen Vertrag binnen vierzehn (14)



Tagen ohne Angabe von Gründen zu widerrufen. Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn (14) Tage ab dem Tag des Vertragsabschlusses. Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie Ringier Sports (RED SPORT NETWORK % Ringier Sports AG, Flurstrasse 55, 8048 Zürich, Schweiz; info@red.sport) mittels einer eindeutigen Erklärung (z.B. eines mit der Post versandten Briefes oder einer E-Mail) über Ihren Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren. Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

11.2 Folgen des Widerrufs: Wenn Sie diesen Vertrag widerrufen, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, unverzüglich und spätestens binnen vierzehn (14) Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über Ihren Widerruf dieses Vertrags bei uns eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, dass Sie bei der ursprünglichen Anmeldung angegeben und bei erstmaliger Begleichung der Nutzungsgebühr eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.



## **12. Gerichtsstand und anwendbares Recht**

12.1 Diese AGB unterstehen dem materiellen schweizerischen Recht, unter Ausschluss des Bundesgesetzes über das Internationale Privatrecht (IPRG) und des Wiener Kaufrechts (CISG). Bei Verträgen mit Verbrauchern mit gewöhnlichem Aufenthalt in Deutschland (bzw. der EU) bleiben zwingende Verbraucherschutzbestimmungen der Bundesrepublik Deutschland bzw. der EU unberührt.

12.2 Ausschliesslich zuständig für alle sich im Zusammenhang mit diesen AGB ergebenden Streitigkeiten, einschliesslich solcher über das gültige Zustandekommen, die Rechtswirksamkeit, die Auslegung, Erfüllung, Verletzung, Änderung oder Auflösung des Vertragsverhältnisses zwischen dem Nutzer und Ringier Sports sowie damit zusammenhängender ausserververtraglicher Ansprüche, ist Zürich, Schweiz. Vorbehalten bleiben zwingende Gerichtsstände, insbesondere

für Verbraucher.

9. Juli 2025

The logo consists of a stylized red 'R' followed by the word 'RED' in bold black capital letters, and a red plus sign '+' at the end.